

TIME OF LEGENDS

# Joan of Arc

## Listes d'Armées v1.5



# Armée Française

## Début de Guerre (première moitié)

### Personnages



Bertrand du Guesclin

Coût : 435

Moral : 6



du Guesclin monté

Coût : 530

Moral : 6



Boucicaut

Coût : 405

Moral : 5



Amaury de Craon

Coût : 280

Moral : 3



Philippe VI de Valois

Coût : 300

Moral : 4



Charles II le Magnanime

Coût : 310

Moral : 4



Héros

Coût : 170

Moral : 3



Héros monté

Coût : 220

Moral : 3



Arnoul d'Audrehem

Coût : 200

Moral : 4



Jean, fils du Roi

Coût : 110

Moral : 2

### Unités

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 6



Chevaliers montés français

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Chevaliers montés - Petite noblesse

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Chevaliers Impétueux

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 145

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Arbalétriers

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Arbalétriers génois

Coût par Unité : 80

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 6



*Milice bourgeoise*

Coût par Unité : 35  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Milice paysanne*

Coût par Unité : 25  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 5



*Guisarmiers*

Coût par Unité : 70  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Hallebardiers*

Coût par Unité : 110  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Musicien*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 170  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Porte-étendard*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 240  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Sergents d'armes*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 90  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Piquiers avec pavois*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 85  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Fantassins d'infanterie légère*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 75  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Arbalétriers montés*

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 110  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

	115		110		115		130		20		20		15
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

Perte de Moral :

				5					10
				15					20
				25					30

Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 570

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	---	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----

# Armée Française

## Levée du Peuple (première moitié)

### Personnages



Erwann de Romorantin

Jean de Vienne

Comte d'Auxerre

Jacques de Bourbon

Jean de Clermont

Philippe d'Orléans

Etienne Marcel

Coût : 240

Coût : 255

Coût : 190

Coût : 205

Coût : 190

Coût : 240

Coût : 280

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 5

Moral : 3

Moral : 4



Héros

Baudouin de Lens

Philippe le Hardi

Le Grand Ferré

Guillaume d'Alloué

Forgeron

Coût : 160

Coût : 175

Coût : 225

Coût : 320

Coût : 260

Coût : 160

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 5

Moral : 3

Moral : 2

### Unités

Minimum des Unités confondues : 3  
Maximum des Unités confondues : 6



Milice paysanne

Coût par Unité : 25

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Paysans

Coût par Unité : 20

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 5



Archers - Arc Court

Coût par Unité : 125

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Milice d'archers

Coût par Unité : 65

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



Sergents d'armes

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Sergents d'armes lourds

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 2



*Chevaliers à pied*

Coût par Unité : 155  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Chevaliers à pied - Armes à 2 mains*

Coût par Unité : 130  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 5



*Guisarmiers*

Coût par Unité : 75  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Almogavres*

Coût par Unité : 65  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Hallebardiers*

Coût par Unité : 130  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Vougiers*

Coût par Unité : 115  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Serjents d'armes montés*

Unités sélectionnables : de 0 à 6  
Coût par Unité : 110  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Fantassins d'infanterie légère*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 70  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Milice bourgeoise*

Unités sélectionnables : de 3 à 6  
Coût par Unité : 35  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



*Porte-étendard*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 260  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 4  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_

Ressources :

	110		105		115		120		25		15		20
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

Perte de Moral :

				5					10
				15					20
				25					30

**Total des Coûts :** \_\_\_\_\_

Total minimum : 485

**Moral Total :** \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----



# Armée Française

## Fin de Guerre (Deuxième moitié)

### Personnages



**Jeanne d'Arc** Coût : 390 Moral : 5  
**Jeanne d'Arc à cheval** Coût : 325 Moral : 5  
**La Hire** Coût : 375 Moral : 5  
**Gilles de Rais** Coût : 305 Moral : 4  
**Héros monté** Coût : 220 Moral : 3  
**Héros** Coût : 160 Moral : 3  
**Charles de Bourbon** Coût : 200 Moral : 3  
**Prigent de Coëtyvy** Coût : 270 Moral : 3



**Ambroise de Loré** Coût : 270 Moral : 3  
**Jean de Dunois** Coût : 410 Moral : 5  
**Guy Le Bouteiller** Coût : 190 Moral : 5  
**Alain Blanchard** Coût : 230 Moral : 2  
**Jean Jourdain** Coût : 180 Moral : 2  
**Jean de Bourbon** Coût : 250 Moral : 3  
**Charles d'Albret** Coût : 220 Moral : 2

Soutien



**Barral de Pontevès** Coût : 240 Moral : 4  
**Poton de Xaintrailles** Coût : 260 Moral : 4  
**Jean de Metz** Coût : 155 Moral : 3  
 Nombre de Personnages : 1

Ressources :



Unités

Minimum des Unités confondues : 2  
 Maximum des Unités confondues : 6



**Guisarmiers**  
 Coût par Unité : 80  
 Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Almogavres**  
 Coût par Unité : 70  
 Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Hallebardiers**  
 Coût par Unité : 135  
 Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Vougiers**  
 Coût par Unité : 120  
 Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 6



*Chevaliers montés Français*

Coût par Unité : 130  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Chevaliers montés - Petite noblesse*

Coût par Unité : 135  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



*Chevaliers Impétueux*

Coût par Unité : 140  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Chevaliers à pied - Armes à 2 mains*

Coût par Unité : 120  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Piquiers*

Unités sélectionnables : de 0 à 6  
Coût par Unité : 60  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Pavoisiers*

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 110  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Fantassins d'infanterie légère*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 70  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Piquiers avec pavois*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 90  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Coulevrine*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 130  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Arbalétriers*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 80  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Musicien*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 160  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Porte-étendard*

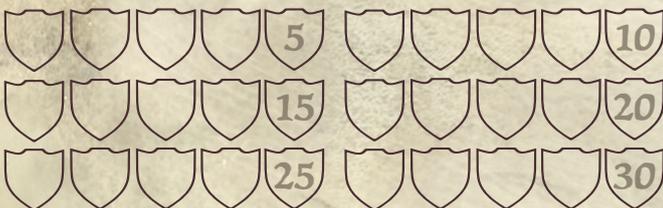
Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 280  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Arbalétriers montés*

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 115  
Total  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

*Perte de Moral :*



**Total des Coûts :** \_\_\_\_\_

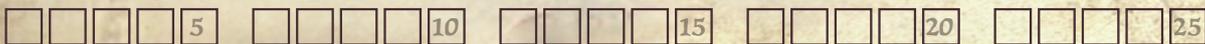
Total minimum : 560

**Moral Total :** \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



*Points de Victoire :*





# Armée Anglaise

## Début de Guerre (première moitié)

### Personnages



**Captal de Buch**  
Coût : 285  
Moral : 3



**Sir John Jouel**  
Coût : 205  
Moral : 3



**Le Prince noir**  
Coût : 300  
Moral : 4



**Le Prince noir à cheval**  
Coût : 435  
Moral : 5



**Philip van Artevelde**  
Coût : 275  
Moral : 1



**Charles II de Navarre**  
Coût : 230  
Moral : 3



**John Chandos**  
Coût : 290  
Moral : 3



**Edouard III**  
Coût : 385  
Moral : 5



**Héros**  
Coût : 160  
Moral : 3



**Comte de Suffolk**  
Coût : 190  
Moral : 3



**Comte de Salisbury**  
Coût : 260  
Moral : 2



**Jean III de Montfort**  
Coût : 290  
Moral : 3

### Unités

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 3



**Cavalerie légère**

Coût par Unité : 120  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



**Archers montés**

Coût par Unité : 130  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 6



**Piquiers**

Coût par Unité : 60  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_



**Milice bourgeoise**

Coût par Unité : 35  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_  
Coût total : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



*Chevaliers à pied - Armes à 2 mains*

Coût par Unité : 145  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Chevaliers à pied*

Coût par Unité : 165  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Chiens de chasse*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 75  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Archers*

Unités sélectionnables : de 3 à 6  
Coût par Unité : 125  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Sergents d'armes - gascons et bretons*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 125  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Fantassins d'infanterie légère*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 75  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Musicien*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 200  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Porte-étendard*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 230  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Piquiers avec pavois*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 90  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Sergents d'armes montés*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 120  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

	115		110		120		140		20		20		20
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

*Perte de Moral :*

				5					10
				15					20
				25					30

**Total des Coûts :** \_\_\_\_\_

Total minimum : 605

**Moral Total :** \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



*Points de Victoire :*

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----



# Armée Anglaise

# Pillards d'entre deux Guerres (Première moitié)

## Personnages



**Héros**  
Coût : 170  
Moral : 3



**Héros monté**  
Coût : 210  
Moral : 3



**Comte d'Arundel**  
Coût : 265  
Moral : 3



**Comte de Northampton**  
Coût : 290  
Moral : 3



**Sir John Jouel**  
Coût : 205  
Moral : 3



**Comte d'Oxford**  
Coût : 290  
Moral : 5



**Comte de Warwick**  
Coût : 260  
Moral : 5

## Unités



**Chiens de guerre**

Coût par Unité : 120  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



**Chiens de chasse**

Coût par Unité : 70  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Cavalerie légère**

Coût par Unité : 115  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 4



**Archers montés**

Coût par Unité : 125  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Guisarmiers**

Coût par Unité : 75  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 6



**Almogavres**

Coût par Unité : 65  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Vougiers**

Coût par Unité : 115  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Archers

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Piquiers

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 60

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes - gascons et bretons

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 140

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Chevaliers montés - Petite noblesse

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 190

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

	110		105		110		120		15		20		15
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

### Perte de Moral :

				5					10
				15					20
				25					30

### Total des Coûts :

Total minimum : 750

### Moral Total :

Seuil de Déroute :

### Points de Victoire :

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----





# Armée Anglaise

# Fin de Guerre (Deuxième moitié)

## Personnages

Max dépendant de la taille de la bataille



**John Talbot**  
Coût : 330  
Moral : 3



**John Talbot monté**  
Coût : 440  
Moral : 5



**John Fastolf**  
Coût : 260  
Moral : 3



**Jean de Lancastre**  
Coût : 270  
Moral : 3



**Comte de Suffolk**  
Coût : 260  
Moral : 3



**John de la Pôle**  
Coût : 275  
Moral : 3



**Simon Morhier**  
Coût : 195  
Moral : 3



**Thomas de Scales**  
Coût : 210  
Moral : 3



**Héros monté**  
Coût : 200  
Moral : 3



**Thomas Montaigu**  
Coût : 370  
Moral : 5



**William Glasdale**  
Coût : 300  
Moral : 4



**Guillaume de Molins**  
Coût : 180  
Moral : 3



**Édouard d'York**  
Coût : 280  
Moral : 4



**Édmond de Somerset**  
Coût : 210  
Moral : 4



**Thomas Kyriell**  
Coût : 280  
Moral : 2

## Unités

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 5



### Guisarmiers

Coût par Unité : 30  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Almogavres

Coût par Unité : 65  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Hallebardiers

Coût par Unité : 125  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Voussiers

Coût par Unité : 120  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



### Sergents d'armes - gascons et bretons

Coût par Unité : 150  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes

Coût par Unité : 140  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 4



*Chiens de guerre*

Coût par Unité : 120  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Chiens de chasse*

Coût par Unité : 65  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Archers montés*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 135  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Chevaliers montés*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 140  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Archers*

Unités sélectionnables : de 4 à 8  
Coût par Unité : 135  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Piquiers*

Unités sélectionnables : de 0 à 6  
Coût par Unité : 60  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Fantassins d'infanterie légère*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 70  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Piquiers avec pavois*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 90  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Musicien*

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 200  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Porte-étendard*

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 240  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

	120		105		115		125		15		25		15
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

Perte de Moral :

				5					10
				15					20
				25					30

Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 865

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----



# Armée du Mal

# Pillards sans foi (Première & Deuxième moitiés)

## Personnages

## Unités



**Sorcière**  
Coût : 145  
Moral : 3



**Sorcière de Sabat**  
Coût : 340  
Moral : 3



**La Succube**  
Coût : 230  
Moral : 3



**Repentants hérétiques**  
Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 180  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Expiateurs hérétiques**  
Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 150  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



## Squelettes

Coût par Unité : 53  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Squelettes démoniaques

Coût par Unité : 75  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Hérétiques

Total Coût total : 90  
d'Unité(s) : 1  
Valeur de Moral totale : 1



## Légion démoniaque

Unités sélectionnables : de 2 à 3  
Coût par Unité : 65  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Démons Volants

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 160  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Démons Voraces

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 125  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



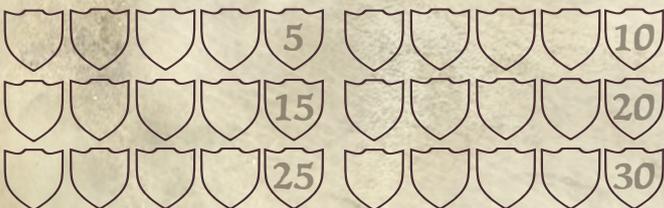
## Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 35  
Total Coût total : \_\_\_\_\_  
d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

RESSOURCES



Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 365

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :





# Armée du Mal

# Sauvagerie Bestiale (Première & Deuxième moitiés)

## Personnages



La Tarasque  
Coût : 475  
Moral : 8



Loup Garou  
Coût : 145  
Moral : 3



La Cocatrix  
Coût : 350  
Moral : 5



La Vouivre  
Coût : 525  
Moral : 10

RESSOURCES



105



110



120



25



15



20

## Unités

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 6



Chiens de guerre

Coût par Unité : 110  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Loups

Coût par Unité : 60  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Démon Voraces

Total d'Unité(s) : 2 Coût total : 250  
Valeur de Moral totale : 4



Squelettes

Unités sélectionnables : de 0 à 9  
Coût par Unité : 55  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Démon Volants

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 160  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Dévoreurs

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 135  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



Gargouilles

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 90  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



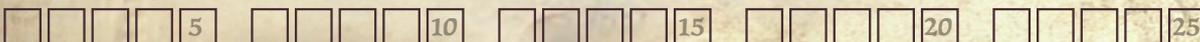
Nuée de rats

Unités sélectionnables : de 0 à 6  
Coût par Unité : 35  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 575

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :





# Armée du Mal

## Destructeurs de Monde (Première & Deuxième moitiés)

### Personnages



*Magog*  
Coût : 480  
Moral : 7



*Gog*  
Coût : 275  
Moral : 5



*La Grande Faucheuse*  
Coût : 480  
Moral : 3



*Dracula*  
Coût : 335  
Moral : 6



## Unités



### Pestiférés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Loups

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Fantômes

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Squelettes - Danse macabre

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 60

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Chevaliers squelettess

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Adeptes

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 80

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Spectres montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 200

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Cavaliers damnés

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 250

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :



105



115



125



25

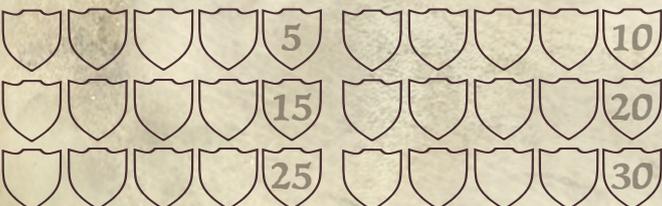


15

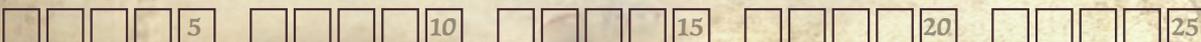


20

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum :

Moral Total :

\_\_\_\_\_

585

\_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



### Personnages



*Cola di Rienzo*  
Coût : 195  
Moral : 3



*Héros monté*  
Coût : 210  
Moral : 3



*Jean de Murs*  
Coût : 110  
Moral : 3



*L'Inquisiteur*  
Coût : 185  
Moral : 3



*Philippe de Vitry*  
Coût : 125  
Moral : 3



*Héros*  
Coût : 160  
Moral : 3



*Archevêque Pierre de Cros*  
Coût : 195  
Moral : 3

# Unités

Minimum des Unités confondues : 2  
Maximum des Unités confondues : 6



## Chevaliers à pied

Coût par Unité : 155  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 130  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Arbalétriers génois

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 80  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Chevaliers montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 145  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Flagellants

Total d'Unité(s) : 1  
Coût total : 70  
Valeur de Moral totale : 1



## Pénitents

Total d'Unité(s) : 1  
Coût total : 75  
Valeur de Moral totale : 1



## Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 0 à 6  
Coût par Unité : 35  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Bourreau

Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 55  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Ange

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 230  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 4  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Dévots

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 150  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

	110		105		115		130		25		15		15
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

### Perte de Moral :

				5						10
				15						20
				25						30

Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 515

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



### Points de Victoire :

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----



# Armée du Bien

## Cohorte Angélique (Première & Deuxième moitiés)

### Personnages



**Sainte Marthe**  
Coût : 175  
Moral : 1



**Pape Clément VI**  
Coût : 200  
Moral : 3



**Héros**  
Coût : 170  
Moral : 3



**L'Inquisiteur**  
Coût : 150  
Moral : 2



**Ange glorieux**  
Coût : 450  
Moral : 3

### Unités



**Ange**  
Unités sélectionnables : de 2 à 4  
Coût par Unité : 230  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 4  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Ange destructeur**  
Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 220  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Paysans**  
Unités sélectionnables : de 0 à 6  
Coût par Unité : 20  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Milice bourgeoise**  
Unités sélectionnables : de 3 à 6  
Coût par Unité : 35  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



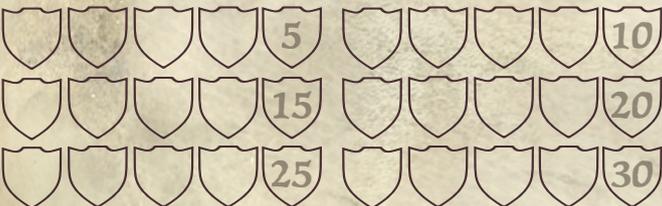
**Prêtre**  
Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 100  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Bourreau**  
Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 55  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources : 115 100 120 130 25 15 15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 825

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :





# Armée du Bien

# Alliés Fantastiques (Première & Deuxième moitiés)

## Personnages



**Le Griffon**  
Coût : 320  
Moral : 8



**La Licorne**  
Coût : 250  
Moral : 4



**Héros**  
Coût : 150  
Moral : 3



**Héros monté**  
Coût : 200  
Moral : 4

## Unités

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 4



### Chevaliers à pied

Coût par Unité : 130  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 155  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Chevaliers montés

Unités sélectionnables : de 2 à 4  
Coût par Unité : 145  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Archers - Arc court

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 140  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

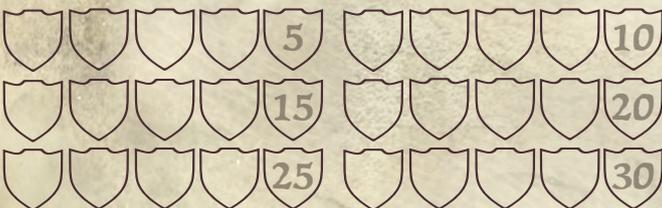


### Piquiers

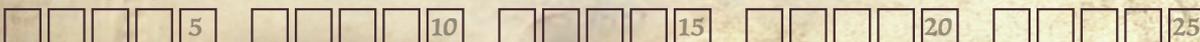
Unités sélectionnables : de 3 à 6  
Coût par Unité : 65  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources : 110 90 120 120 25 15 15

### Perte de Moral :



### Points de Victoire :



## Total des Coûts :

Total minimum : 635

## Moral Total :

Seuil de Déroute :



# Armée ottomane

## Personnages



**Mehmet II**  
**Coût : 285**  
**Moral : 3**



**Mehmet le Conquérant**  
**Coût : 550**  
**Moral : 6**



**Yildirim Bayezid**  
**Coût : 415**  
**Moral : 4**



**Lala Sahin Pacha**  
**Coût : 325**  
**Moral : 4**

## Unités

Minimum des Unités confondues : 2  
 Maximum des Unités confondues : 4



### Janissaires

**Coût par Unité : 105**  
**Total** Coût total : \_\_\_\_\_  
**d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Yerli Kulu

**Coût par Unité : 70**  
**Total** Coût total : \_\_\_\_\_  
**d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Infanterie légère

**Unités sélectionnables : de 2 à 6**  
**Coût par Unité : 80**  
**Total** Coût total : \_\_\_\_\_  
**d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 6



*Okchu*

Coût par Unité : 85  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Archers Azabs*

Coût par Unité : 100  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Canon*

Unités sélectionnables : de 0 à 2  
Coût par Unité : 190  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Cavaliers sipahis*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 140  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Cavaliers archers*

Unités sélectionnables : de 0 à 3  
Coût par Unité : 120  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



*Cavaliers nobles*

Unités sélectionnables : de 0 à 4  
Coût par Unité : 190  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

	115		115		130		115		15		20		20
--	-----	--	-----	--	-----	--	-----	--	----	--	----	--	----

Perte de Moral :

				5						10
				15						20
				25						30

Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 585

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----



# Armée écossaise

## Personnages



Jean Stuart de Derneley  
**Coût : 320**  
**Moral : 4**



William Wallace  
**Coût : 250**  
**Moral : 3**



Jean Stuart de Buchan  
**Coût : 300**  
**Moral : 3**

## Unités



### Hallebardiers

**Coût par Unité : 130**  
**Total d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_ **Coût total :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 2**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Guisarmiers

**Coût par Unité : 75**  
**Total d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_ **Coût total :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Milice bourgeoise

**Coût par Unité : 40**  
**Total d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_ **Coût total :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Piquiers écossais

**Coût par Unité : 65**  
**Total d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_ **Coût total :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Milice d'archers

**Coût par Unité : 70**  
**Total d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_ **Coût total :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Archers

**Coût par Unité : 140**  
**Total d'Unité(s) :** \_\_\_\_\_ **Coût total :** \_\_\_\_\_  
**Moral de l'Unité : 1**  
**Valeur de Moral totale :** \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes

Unités sélectionnables : de 3 à 6

Coût par Unité : 90

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes lourds

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Pavoisiers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 150

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 250

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Médecin

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

- 110
- 110
- 130
- 120
- 20
- 15
- 15

### Perte de Moral :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	30

### Total des Coûts :

Total minimum : 740

### Moral Total :

Seuil de Déroute :



### Points de Victoire :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	---	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----



# Apocalypse : Armée du Bien

## Personnages



**Triomphe**  
Coût : 360  
Moral : 5



**Arche d'Alliance**  
Coût : 360  
Moral : 4



**L'Agneau de Dieu**  
Coût : 300  
Moral : 2



**Relique sacrée**  
Coût : 230  
Moral : 3



**Archange Raphaël**  
Coût : 520  
Moral : 6



**Jugement**  
Coût : 1100  
Moral : 10



**Archange Gabriel**  
Coût : 560  
Moral : 7



**Archange Saint Michel**  
Coût : 620  
Moral : 8

## Unités



**Ange annonciateur**  
Unités sélectionnables : de 0 à 1  
Coût par Unité : 260  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 2  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :



115



115



120



130



25



15



15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



**Total des Coûts :** \_\_\_\_\_

Total minimum : 230

**Moral Total :** \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



# Apocalypse : Armée du Mal

## Personnages

**Le Diable**  
**Terreur 2 - Visité - Ignifugé**  
 Si vous dépensez 2 [jeton], gagnez 1 [jeton].  
 À chaque fois que Le Diable réalise une attaque gigantesque, lancez 1 [jeton] supplémentaire et obtenez chaque jeton à la zone de votre choix jusqu'à ce que chacune des zones pertinentes ait reçu un résultat.  
 Une fois par tour, vous pouvez dépenser 1 [jeton] et lancer 1 [jeton] si vous obtenez [jeton], déplacez une troupe ennemie de votre choix vers une zone adjacente allié. Cette troupe prête allégeance au Mal et passe sous votre contrôle.  
 Coût : 14  
 Moral : 5

**Le Diable**  
 Coût : 1175  
 Moral : 9

**Le Dragon**  
**Terreur 2 - Ignifugé**  
 Si vous dépensez 2 [jeton], gagnez 1 [jeton].  
 Une fois par activation, si vous dépensez 1 [jeton], Le Dragon peut réaliser une attaque de tir direct supplémentaire.  
 Au début de la partie, recevez 5 jetons Feu. Lorsque Le Dragon réalise une attaque de tir, vous pouvez poser un jeton Feu dans la zone ciblée.  
 Coût : 20  
 Moral : 10

**Le Dragon**  
 Coût : 1250  
 Moral : 10

**La Bête**  
**Terreur 2 - Ignifugé**  
 Si vous dépensez 2 [jeton], gagnez 1 [jeton].  
 Quand La Bête effectue une attaque de mêlée, elle peut attaquer jusqu'à 3 zones ennemies adjacentes.  
 À chaque fois que La Bête détruit un bâtiment, gagnez 1 [jeton].  
 Au début de la partie, recevez 2 jetons Feu. Quand La Bête effectue une attaque de tir, vous pouvez poser un jeton Feu dans la zone ciblée.  
 Coût : 14  
 Moral : 10

**La Bête**  
 Coût : 1110  
 Moral : 10

**Le Léviathan**  
**Terreur 2**  
 À chaque fois que Le Léviathan attaque une zone contenant un élément de terrain ou un bâtiment, ces derniers reçoivent 1 [jeton].  
 À chaque fois que Le Léviathan effectue une attaque gigantesque, si vous dépensez 1 [jeton], vous pouvez relancer jusqu'à 5 [jetons].  
 Les unités mises Hors de Combat par Le Léviathan sont posées sur ce plateau au lieu de l'Infermerie. Durant la phase de Camp, elles sont détruites sur un [jeton].  
 Coût : 16  
 Moral : 4

**Le Léviathan**  
 Coût : 750  
 Moral : 4

**La Conquête**  
**Grand - Cabare - Saes - Sarric**  
 En attaque, annulez 1 [jeton].  
 Coût : 5  
 Moral : 3

**La Conquête**  
 Coût : 310  
 Moral : 4

**La Mort**  
**Grand - Terreur 1 - Géléric 2**  
 En attaque, pour chaque unité ennemie détruite, gagnez 1 [jeton]. Gagnez 1 [jeton] supplémentaire si l'unité appartient au Bien.  
 Au début de l'activation de la Mort, si vous dépensez 1 [jeton], lancez 1 [jeton] sur l'ennemi.  
 Coût : 4  
 Moral : 2

**La Mort**  
 Coût : 350  
 Moral : 6

**La Famine**  
**Grand - Sarric**  
 Au début de son activation, si la Famine est dans une zone adjacente à une unité ennemie, votez 1 [jeton] pour progresser.  
 En attaque, si vous dépensez 1 [jeton], la Famine peut faire une attaque supplémentaire.  
 Coût : 3  
 Moral : 2

**La Famine**  
 Coût : 230  
 Moral : 4

**La Guerre**  
**Grand - Ripose - Parade - Pourfendeur**  
 En attaque : [jeton] ou [jeton] [jeton] [jeton].  
 Coût : 6  
 Moral : 2

**La Guerre**  
 Coût : 320  
 Moral : 5

**L'Antéchrist**  
**Grand - Peine - Terreur 2 - Immortel**  
 Les unités dans la région sont hors de combat.  
 Une fois par tour, si vous dépensez 1 [jeton], déclenchez une attaque contre les personnages de dialogue et lancez 1 [jeton] additionnel. Il s'agit d'une attaque sous votre contrôle dans la zone de l'Infermerie.  
 Coût : 3  
 Moral : 2

**L'Antéchrist**  
 Coût : 750  
 Moral : 7

**Ressources :**

- [Étoile] 115
- [Cheval] 115
- [Épée] 120
- [Coffre] 130
- [Soleil] 25
- [Croix] 15
- [Globe] 15

**Perte de Moral :**

				5					10
				15					20
				25					30

**Total des Coûts :** \_\_\_\_\_  
**Total minimum :** 230  
**Moral Total :** \_\_\_\_\_

**Points de Victoire :**

				5					10					15					20					25
--	--	--	--	---	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----	--	--	--	--	----

**Seuil de Déroute :**



# Armée Teutonique

## Personnages



Friedrich von Wallenrode

Coût : 280

Moral : 3



Ulrich von Jungingen

Coût : 475

Moral : 6



Winrich von Kniprode

Coût : 380

Moral : 4



Bernard Szumborski

Coût : 250

Moral : 3



Héros teutonique

Coût : 145

Moral : 2



Héros monté teutonique

Coût : 240

Moral : 2

# Unités



## Chevaliers teutoniques

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 175

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Serjents teutoniques

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Chevaliers montés teutoniques

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 175

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Chariot de guerre

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 375

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Cavaliers mercenaires

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 150

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 170

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 240

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



## Guisarmiers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :



120



105

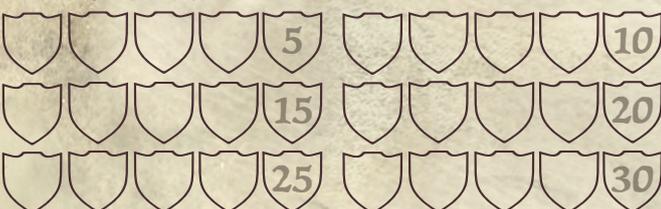


20



15

Perte de Moral :



Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 495

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :



# Armée Lituanienne

## Personnages



**Wickerman**  
Coût : 370  
Moral : 5



**Aitvaras**  
Coût : 230  
Moral : 2



**Arbre sacré**  
Coût : 250  
Moral : 3



**Perkunas**  
Coût : 430  
Moral : 5



**Laima, déesse de la Chance**  
Coût : 260  
Moral : 3



**Héros monte**  
Coût : 200  
Moral : 3



**Héros lituanien**  
Coût : 110  
Moral : 2



**Vytautas, Grand Duc de Lituanie**  
Coût : 230  
Moral : 3



**Narimantas**  
Coût : 240  
Moral : 2



**Manvydas**  
Coût : 160  
Moral : 2

## Unités

Minimum des Unités confondues : 0  
Maximum des Unités confondues : 5



**Guisarmiers**

Coût par Unité : 75  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Almogavres**

Coût par Unité : 65  
Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_  
Moral de l'Unité : 1  
Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Archers tatars

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Cavalerie lourde lituanienne

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 165

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Coureurs des bois

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 65

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Javeliniers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 140

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 170

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 240

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :



120



115



135



125



20



15

Perte de Moral :



Total des Coûts : \_\_\_\_\_

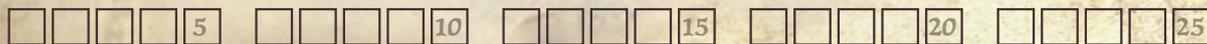
Total minimum : 440

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





# Armée Polonaise

## Personnages



Roi Casimir IV de Pologne  
 Coût : 240  
 Moral : 3



Ladislas II Jagellon  
 Coût : 320  
 Moral : 3



Héros monté polonais  
 Coût : 230  
 Moral : 3

## Unités

Minimum des Unités confondues : 0  
 Maximum des Unités confondues : 5



**Guisarmiers**  
 Coût par Unité : 75  
 Total  
 d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Almogavres**  
 Coût par Unité : 65  
 Total  
 d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



**Vougiers**  
 Coût par Unité : 115  
 Total  
 d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_  
 Moral de l'Unité : 1  
 Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Archers tatars

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents polonais

Unités sélectionnables : de 2 à 6

Coût par Unité : 120

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Javeliniers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Chevaliers polonais

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 165

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 250

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Arbalétriers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Ressources :

- 120
- 115
- 135
- 125
- 20
- 15

Perte de Moral :

5	10
15	20
25	30

Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 495

Moral Total : \_\_\_\_\_

Points de Victoire :

5	10	15	20	25
---	----	----	----	----

Seuil de Déroute :

# Siège : Armée de l'Attaquant

## Unités



### Bombarde

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 220

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Tour de siège

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 260

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Trébuchet

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 150

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Pavois

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Bélier

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Coulévrine

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 140

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Sapeurs

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 120

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Échelle

Nombre sélectionnable : de 2 à 6

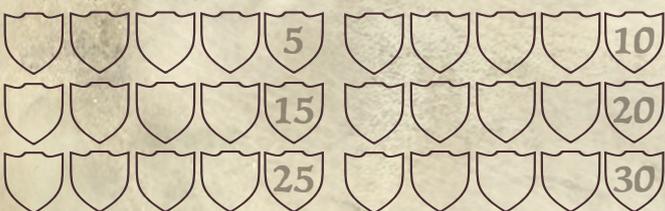
Coût par Unité : 20

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

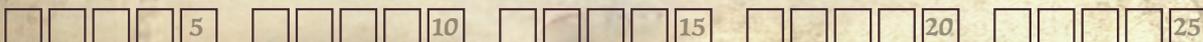


Pour chaque échelle dans votre armée, recevez 1 jeton Fascines.

Perte de Moral :



Points de Victoire :



**Total des Coûts :** \_\_\_\_\_

Total minimum : 240

**Moral Total :** \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



# Siège : Armée du Défenseur

## Unités



### Bombarde

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 260

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Baliste

Unités sélectionnables : de 1 à 2

Coût par Unité : 120

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Coulouvrine

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Hacquebutiers

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Milice d'archers

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_



### Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 2 à 6

Coût par Unité : 35

Total d'Unité(s) : \_\_\_\_\_ Coût total : \_\_\_\_\_

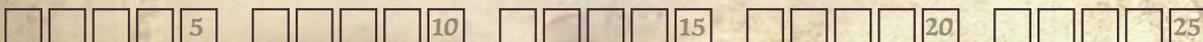
Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : \_\_\_\_\_

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts : \_\_\_\_\_

Total minimum : 340

Moral Total : \_\_\_\_\_

Seuil de Déroute :



# Crédits

Basé sur le développement initial de Pascal Bernard

Auteur du Mode Bataille : Pierre Soriot

Battle Mode Lead Developer: Anastasios Grigoriadis

Mise en page du Mode Bataille : Raphaël Biolluz (Pika Games)

Traduction du Mode Bataille : Raphaël Biolluz (Pika Games)

Développeurs : Patrick Receveur & The Mythic Team

Historical Army Lists Developer: Hervé Caille, Pierre Soriot

Illustrations : Bayard Wu, Stefan Kopinski, Stéphane Gantiez, Christophe Madura, Nicolas Jamme, David Demaret, Solène Chastang, Juliette Pompanon

Illustration des tuiles : Charles "Carl Art" Salom

Sculpteurs : Arnaud Boudoiron, Irek Zielinski, Olivier Thill, Grégory Clavilier

Peinture studio des figurines : Sébastien Lavigne

Contributeurs cu Tour of Legends : Andy Cahard, Pierre-Alexandre Vigor, Vincent-Thierry Savidan, Ben & Peps, Romain Delavie, Mike Monnier, Pascal Vanpée, Gaël Taché, Mathieu Giroux, Jérôme Petit, Rodolphe Chambonnaud, Olivier Côte-Petit, Loïck Grimaud, Nicolas Lambert, Stéphane Gérard, Florian Rambur

Responsable de la communication : David R'lyeh

Relation presse US : Sam Healey

Directeurs artistiques : Stéphane Gantiez, Christophe Madura

Graphistes : Jean-Luc Bernard, Sandra Tessières, Laurent Lucchini, Louis Guillon, Arnaud Marchand, Juliette Pompanon

Rédacteurs des règles : Pascal Bernard, Patrick Receveur, Julien Borne, Yves Bernard, Jake Thornton, David Rakoto, Ben Clapperton, Mark Brendan, Anne Vétillard, Erwan Guellec

Testeurs : Nael Evain, Louis Guillon, Phillippe Villé, Erwan Guellec, Pierre Soriot and over 2000 people during our Tour of Legends!

Traducteurs : Sylvain Broche, Anne Vétillard, Julien Fenoglio, Jean-Luc Bernard, Erwan Guellec

Localization Manager: Anne Vétillard

Relecteurs : Neil Answych, Norbert Schmitt, Francesco Mariottini, Mathew Somers, Laurent Mussot, Marc Caldéré, Bruno Cailloux, Ben Clapperton, Ella Colles, Thomas Giraud, Erwan Guellec, Heidi Lajos and all of the backers who helped us proofread the rules!

Auteurs des scénarios : Pascal Bernard, Patrick Receveur, Ben & Peps, Inès Jérôme Chouqi, Romain Delavie, Vincent-Thierry Savidan, Phillippe Villé, Erwan Guellec

Textes d'ambiance : Patrick Receveur, Erwan Guellec

Préproduction des figurines : Aurélien Diot

Responsable de production : Erwann Le Torrivellec, Helena Tzioti, Anastasios Grigoriadis

Supervision des artistes et des sculpteurs : Stéphane Gantiez, Christophe Madura

Éditeurs : Benoit Vogt & Léonidas Vesperini

Un immense merci à nos 11,195 backers qui ont fait de ce projet une réalité !

## Remerciements de l'auteur :

Aux brillants et généreux Ambassadeurs Mike Monnier, Ben et Peps, Romain Delavie, Vincent-Thierry Savidan, Andy Cahard, Mathieu Giroux, Pascal Vanpée, Nicolas Lambert et à tous ceux que je n'ai pu avoir la chance de rencontrer ; Léonidas Vesperini qui a toujours cru en *Jeanne d'Arc*, Patrick Receveur fidèle compagnon de création des champs de batailles de Normandie, Julien Borne pour sa participation engagée, Laurent Levi pour toutes ses figurines prototypes et son soutien sans faille, Hervé Caille pour son fabuleux jeu de figurines *L'art de la guerre*, Julien Marty grand échevin du jeu vidéo *Montjoie !* et *Jeanne d'Arc*, Guillaume Bouilleux Mr « Hex Rules » pour son soutien à la cause historique et culturelle, Charlie Delacretelle et sa famille pour ses soirées normandes, Docteur Mops pour son humanisme, Christophe Barthelemy dit « le saint homme de la prog », Frédérick Condette super héros « Mr Chronicles », Mathieu Saintout et Fabien Marteau les troubadours du JDR pour m'avoir écouté des heures leur raconter l'histoire du jeu JoA, Guillaume Gigleux pour son amour des jeux, Mr Phal pour sa franchise, Stéphane Hilbold pour sa vision du game design, Olivier Carlo pour sa truculence de collectionneur de KS, Tristan Alexandre pour ses illuminations et ses conseils éclairés, Yann et Clem vieux compagnons ludiques, Alexandre Bonvalot grand peintre des armées, Claude Amardeil passionné de jeux d'histoire et de « Menace Alien », Frédéric Romero dit « l'Empereur » pour sa contribution ludique napoléonienne, Guillaume Leguyader une idée à la minute chez Victoria Game, Philippe Papoux Le Pape « le vrai Duguesclin », Florent Coupeau vétéran des guerres de Bretagne, Nicolas Stratigos pour son irremplaçable magazine *Vae Victis*, Dominique Sanche pour ses super articles, Pierre Pinaud « le roi de Cellules Grises » vétéran de *Montjoie !* François Haffner la mémoire du jeu, PO Barome « Major Scott » le maestro du réglage des jeux de cartes, Paolo Tidu pour sa passion du Seigneur des anneaux, Emmanuel Perez grand conteur de la saga *Jeanne d'Arc*, Yvan Roche dit « le seigneur de la Gratte » quand est-ce que tu fais un dessin animé sur *Jeanne d'Arc* ? Pierre Ortolan dit Davout « vive l'Empereur ! » et compagnon de Jeanne, Laurent Pouquet et Nicolas Courtellemont les barons des tests, Michel Pinon « à la retraite je fais des jeux ! » et il l'a fait, Cédric Nemintius grand maître marchand ludique, Stéphane Grandazzi « winter is coming », Théophile Monnier « le guide » sans qui rien n'aurait pu commencer, Gary Chalk et Tony Webster pour avoir inventé *Cry Havoc* qui a bercé ma jeunesse, Buxeria et les Edition Historic one pour avoir relancé la série *Cry Havoc*, Cédric Dominique vieux compagnon d'armes toujours fidèle et ses jolies figurines de chevaliers en 15 mm, Stéphane Gallani marchand ludique ambulant, Nicolas Jamme grand enlumineur des chroniques johanniques, Olivier Caira savant fou, Club Achille, Jérôme Javelat collectionneur fou de figurines, Nicolas Favre pour ses conseils en figurines, Erwan Griffon maître d'arme et fidèle compagnon des débuts, Catherine Randrian Tseheho arracheuse de dents bordelaise, Fouzia Receveur pour sa patience et pour m'avoir prêté Patrick. Merci au sympathique salon Octogones, Michel Lalet qui m'a appris tant de choses, Philippe Despallières pour son intarissable verve, Nicolas Lambert fidèle chevalier corse, David Burkle et Damien Coltice pour avoir poussé le JDR de Jeanne, Arnaud Leclerc pour son savoir sur les choses militaires et sa précision, Pierre Le Pivain vieux compagnon d'armes dit Mr BD *Jeanne d'Arc*, Philippe Chanoinat dernier « Tonton Flinguer », Sylvain Garet premier chevalier de la Table ronde qui m'a soutenu depuis *Montjoie !*, Camille Camaret pour son amour, Julie et Axel les démons de la maison.

À l'historien Jean Favier qui m'a fait découvrir la guerre de Cent ans il y a plus de 20 ans.

Remerciements à toute l'équipe de Mythic Games.