

TIME OF LEGENDS

Joan of Arc

Listes d'Armées v1.5



Armée Française

Début de Guerre (Première moitié)

Personnages



Bertrand du Guesclin

Coût : 435

Moral : 6



du Guesclin monté

Coût : 530

Moral : 6



Boucicaut

Coût : 405

Moral : 5



Amaury de Craon

Coût : 280

Moral : 3



Philippe VI de Valois

Coût : 300

Moral : 4



Charles II le Magnanime

Coût : 310

Moral : 4



Héros

Coût : 170

Moral : 3



Héros monté

Coût : 220

Moral : 3



Arnoul d'Audrehem

Coût : 200

Moral : 4



Jean, fils du Roi

Coût : 110

Moral : 2

Unités

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6



Chevaliers montés français

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés - Petite noblesse

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers Impétueux

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 145

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers génois

Coût par Unité : 80

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 6



Milice bourgeoise

Coût par Unité : 35

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Milice paysanne

Coût par Unité : 25

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 5



Guisarmiers

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Hallebardiers

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 170

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 240

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 90

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers montés

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Ressources : 115 110 115 130 20 20 15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

Total minimum : 570

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





Armée Française

Levée du Peuple (Première moitié)

Personnages



Erwann de Romorantin

Jean de Vienne

Comte d'Auxerre

Jacques de Bourbon

Jean de Clermont

Philippe d'Orléans

Etienne Marcel

Coût : 240

Coût : 255

Coût : 190

Coût : 205

Coût : 190

Coût : 240

Coût : 280

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 5

Moral : 3

Moral : 4



Héros

Baudouin de Lens

Philippe le Hardi

Le Grand Ferré

Guillaume d'Alloué

Forgeron

Coût : 160

Coût : 175

Coût : 225

Coût : 320

Coût : 260

Coût : 160

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 3

Moral : 5

Moral : 3

Moral : 2

Unités



Milice paysanne

Coût par Unité : 25

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 3
Maximum des Unités confondues : 6



Paysans

Coût par Unité : 20

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Coût

total : _____



Archers - Arc Court

Coût par Unité : 125

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 5



Milice d'archers

Coût par Unité : 65

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Coût

total : _____



Sergents d'armes

Coût par Unité : 100

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 4



Sergents d'armes lourds

Coût par Unité : 135

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____

Coût

total : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 2



Chevaliers à pied

Coût par Unité : 155

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 5



Guisarmiers

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Almogavres

Coût par Unité : 65

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Hallebardiers

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Vougiers

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Serjents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 3 à 6

Coût par Unité : 35

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 260

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : _____

Ressources : 110 105 115 120 25 15 20

Perte de Moral :



Total des Coûts :

Total minimum : 485

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





Armée Française

Fin de Guerre (Deuxième moitié)

Personnages



Jeanne d'Arc Coût : 390 Moral : 5
Jeanne d'Arc à cheval Coût : 325 Moral : 5
La Hire Coût : 375 Moral : 5
Gilles de Rais Coût : 305 Moral : 4
Héros monté Coût : 220 Moral : 3
Héros Coût : 160 Moral : 3
Charles de Bourbon Coût : 200 Moral : 3
Prigent de Coëtivy Coût : 270 Moral : 3



Ambroise de Loré Coût : 270 Moral : 3
Jean de Dunois Coût : 410 Moral : 5
Guy Le Bouteiller Coût : 190 Moral : 5
Alain Blanchard Coût : 230 Moral : 2
Jean Jourdain Coût : 180 Moral : 2
Jean de Bourbon Coût : 250 Moral : 3
Charles d'Albret Coût : 220 Moral : 2

Soutien



Barral de Pontevès Coût : 240 Moral : 4
Poton de Xaintrailles Coût : 260 Moral : 4
Jean de Metz Coût : 155 Moral : 3

Nombre de Personnages : 1

Ressources :



Unités



Guisarmiers

Coût par Unité : 80
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Hallebardiers

Coût par Unité : 135
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Almogavres

Coût par Unité : 70
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Vougiers

Coût par Unité : 120
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6



Chevaliers montés Français

Coût par Unité : 130

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés - Petite noblesse

Coût par Unité : 135

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 4



Chevaliers Impétueux

Coût par Unité : 140

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 120

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 60

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Pavoisiers

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 110

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 90

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Couleuvrine

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 130

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 80

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 160

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 280

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers montés

Unités sélectionnables : de 0 à 2

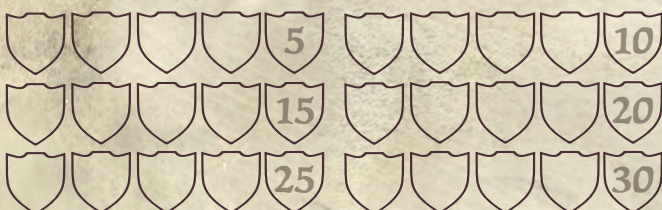
Coût par Unité : 115

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

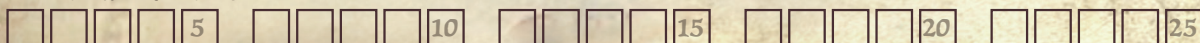
Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 560

Moral Total :

Seuil de Déroute :





Armée Anglaise

Début de Guerre (Première moitié)

Personnages



Captal de Buch
Coût : 285
Moral : 3



Sir John Jouel
Coût : 205
Moral : 3



Le Prince noir
Coût : 300
Moral : 4



Le Prince noir à cheval
Coût : 435
Moral : 5



Philip van Artevelde
Coût : 275
Moral : 1



Charles II de Navarre
Coût : 230
Moral : 3



John Chandos
Coût : 290
Moral : 3



Edouard III
Coût : 385
Moral : 5



Héros
Coût : 160
Moral : 3



Comte de Suffolk
Coût : 190
Moral : 3



Comte de Salisbury
Coût : 260
Moral : 2



Jean III de Montfort
Coût : 290
Moral : 3

Unités



Cavalierie légère

Coût par Unité : 120

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 3

Coût

total : _____



Archers montés

Coût par Unité : 130

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Coût

total : _____



Piquiers

Coût par Unité : 60

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6

Coût

total : _____



Milice bourgeoise

Coût par Unité : 35

Total

d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Coût

total : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 4



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 145
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied

Coût par Unité : 165
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Chiens de chasse

Unités sélectionnables : de 0 à 4
Coût par Unité : 75
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Archers

Unités sélectionnables : de 3 à 6
Coût par Unité : 125
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Serpents d'armes - gascons et bretons

Unités sélectionnables : de 0 à 4
Coût par Unité : 125
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3
Coût par Unité : 75
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1
Coût par Unité : 200
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1
Coût par Unité : 230
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3
Coût par Unité : 90
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Serpents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4
Coût par Unité : 120
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Ressources : 115 110 120 140 20 20 20

Perte de Moral :



Total des Coûts :

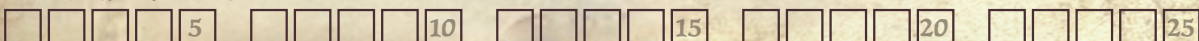
Total minimum : 605

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





Armée Anglaise

Pillards d'entre deux Guerres (Première moitié)

Personnages



Héros
Coût : 170
Moral : 3



Héros monté
Coût : 210
Moral : 3



Comte d'Arundel
Coût : 265
Moral : 3



Comte de Northampton
Coût : 290
Moral : 3



Sir John Jouel
Coût : 205
Moral : 3



Comte d'Oxford
Coût : 290
Moral : 5



Comte de Warwick
Coût : 260
Moral : 5

Unités



Chiens de guerre

Coût par Unité : 120
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 4



Chiens de chasse

Coût par Unité : 70
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Cavalerie légère

Coût par Unité : 115
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 4



Archers montés

Coût par Unité : 125
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Guisarmiers

Coût par Unité : 75
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6



Almogavres

Coût par Unité : 65
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Vagabonds

Coût par Unité : 115
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Archers

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 60

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes - gascons et bretons

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 140

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés - Petite noblesse

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 135

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 190

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



110



105



110



120



15



20



15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

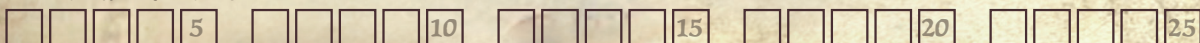
Total minimum : 750

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





Armée Anglaise

Fin de Guerre (Deuxième moitié)

Personnages

Max dépendant de la taille de la bataille



John Talbot
Coût : 330
Moral : 3



John Talbot monté
Coût : 440
Moral : 5



John Fastolf
Coût : 260
Moral : 3



Jean de Lancastre
Coût : 270
Moral : 3



Comte de Suffolk
Coût : 260
Moral : 3



John de la Pôle
Coût : 275
Moral : 3



Simon Morhier
Coût : 195
Moral : 3



Thomas de Scales
Coût : 210
Moral : 3



Héros monté
Coût : 200
Moral : 3



Thomas Montaigu
Coût : 370
Moral : 5



William Glasdale
Coût : 300
Moral : 4



Guillaume de Molins
Coût : 180
Moral : 3



Edouard d'York
Coût : 280
Moral : 4



Edmond de Somerset
Coût : 210
Moral : 4



Thomas Kyriell
Coût : 280
Moral : 2

Unités

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 5



Guisarmiers

Coût par Unité : 80
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Almogavres

Coût par Unité : 65
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Hallebardiers

Coût par Unité : 125
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Vougiers

Coût par Unité : 120
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Serjents d'armes - gascons et bretons

Coût par Unité : 150
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Serjents d'armes

Coût par Unité : 140
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 4



Chiens de guerre

Coût par Unité : 120

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Chiens de chasse

Coût par Unité : 65

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Archers montés

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 135
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 140
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Archers

Unités sélectionnables : de 4 à 8

Coût par Unité : 135
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Piquiers

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 60
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 90
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 200
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 240
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____

Ressources : 120 105 115 125 15 25 15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

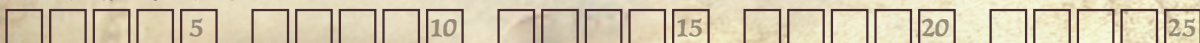
Total minimum : 865

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





Armée du Mal

Pillards sans foi (Première & Deuxième moitiés)

Personnages



Sorcière
Coût : 145
Moral : 3



Sorcière de Sabat
Coût : 340
Moral : 3



La Succube
Coût : 230
Moral : 3

Unités



Repentants hérétiques
Unités sélectionnables : de 0 à 3
Coût par Unité : 130
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Expiateurs hérétiques
Unités sélectionnables : de 0 à 3
Coût par Unité : 150
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Squelettes

Coût par Unité : 53
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Squelettes démoniaques

Coût par Unité : 75
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Hérétiques

Total d'Unité(s) : 1 Coût total : 90
Valeur de Moral totale : 1



Légion démoniaque

Unités sélectionnables : de 2 à 3
Coût par Unité : 65
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Démon Volant

Unités sélectionnables : de 0 à 3
Coût par Unité : 160
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Démon Vorace

Unités sélectionnables : de 0 à 2
Coût par Unité : 125
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 0 à 4
Coût par Unité : 35
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

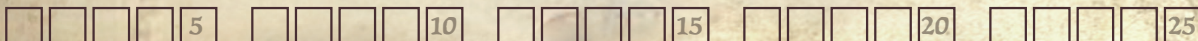
Ressources



Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 365

Moral Total :

Seuil de Déroute :





Armée du Mal

Sauvagerie Bestiale (Première & Deuxième moitiés)

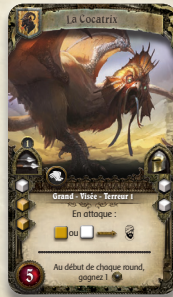
Personnages



La Tarasque
Coût : 475
Moral : 8



Loup Garou
Coût : 145
Moral : 3



La Cocatrix
Coût : 350
Moral : 5



La Vouivre
Coût : 525
Moral : 10

Ressources



105



110



120



25



15



20

Unités

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6



Chiens de guerre

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Loups

Coût par Unité : 60

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Démon Vorace

Total d'Unité(s) : 2 Coût total : 250
Valeur de Moral totale : 4



Squelettes

Unités sélectionnables : de 0 à 9

Coût par Unité : 55
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Démon Volant

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 160
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Dévoreurs

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 135
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Gargouilles

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 90
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Nuée de rats

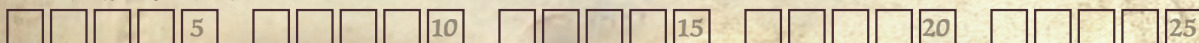
Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 35
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 575

Moral Total :

Seuil de Déroute :





Armée du Mal

Destructeurs de Monde (Première & Deuxième moitiés)

Personnages



Magog
Coût : 430
Moral : 7



Gog
Coût : 275
Moral : 5



La Grande Faucheuse
Coût : 480
Moral : 3



Dracula
Coût : 335
Moral : 6



Unités



Pestiférés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 115

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Fantômes

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers squelettes

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Spectres montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 200

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Loups

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Squelettes - Danse macabre

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 60

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Adeptes

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 80

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Cavaliers damnés

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 250

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



105



115



125



25



15

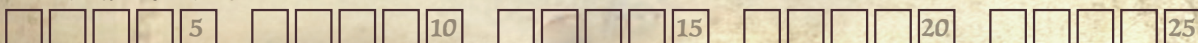


20

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum :

Moral Total :

Seuil de Déroute :



585



Armée du Bien

Martyr de Dieu (Première moitié)

Personnages



Cola di Rienzo
Coût : 195
Moral : 3



Héros monté
Coût : 210
Moral : 3



Jean de Murs
Coût : 110
Moral : 3



L'Inquisiteur
Coût : 185
Moral : 3



Philippe de Vitry
Coût : 125
Moral : 3



Héros
Coût : 160
Moral : 3



Archevêque Pierre de Cros
Coût : 195
Moral : 3

Unités

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 6



Chevaliers à pied

Coût par Unité : 155

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers génois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 80

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 145

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Flagellants

Total d'Unité(s) : 1 Coût total : 70

Valeur de Moral totale : 1



Pénitents

Total d'Unité(s) : 1 Coût total : 75

Valeur de Moral totale : 1



Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 35

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Bourreau

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 55

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Ange

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 230

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 4
Valeur de Moral totale : _____



Dévots

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 150

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Ressources : 110 105 115 130 25 15 15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

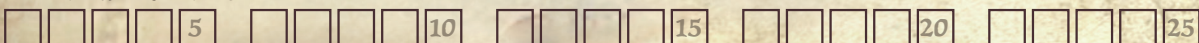
Total minimum : 515

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :





Armée du Bien

Cohorte Angélique (Première & Deuxième moitiés)

Personnages



Sainte Marthe
Coût : 175
Moral : 1



Pape Clément VI
Coût : 200
Moral : 3



Héros
Coût : 170
Moral : 3



L'Inquisiteur
Coût : 150
Moral : 2



Ange glorieux
Coût : 450
Moral : 3

Unités



Ange
Unités sélectionnables : de 2 à 4
Coût par Unité : 230
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 4
Valeur de Moral totale : _____



Ange destructeur
Unités sélectionnables : de 0 à 2
Coût par Unité : 220
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____



Paysans
Unités sélectionnables : de 0 à 6
Coût par Unité : 20
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Milice bourgeoise
Unités sélectionnables : de 3 à 6
Coût par Unité : 35
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Prêtre
Unités sélectionnables : de 0 à 1
Coût par Unité : 100
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Bourreau
Unités sélectionnables : de 0 à 1
Coût par Unité : 55
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



115



100



120



130



25



15

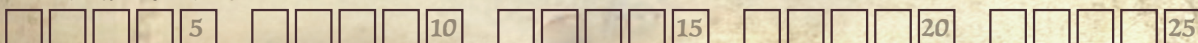


15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum :

Moral Total :

Seuil de Déroute :





Armée du Bien

Alliés Fantastiques (Première & Deuxième moitiés)

Personnages



Le Griffon

Coût : 320

Moral : 8



La Licorne

Coût : 250

Moral : 4



Héros

Coût : 150

Moral : 3



Héros monté

Coût : 200

Moral : 4

Unités



Chevaliers à pied

Coût par Unité : 130

Total

d'Unité(s) : _____

Coût

total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers à pied - Armes à 2 mains

Coût par Unité : 155

Total

d'Unité(s) : _____

Coût

total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 145

Total

d'Unité(s) : _____

Coût

total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Archers - Arc court

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 140

Total

d'Unité(s) : _____

Coût

total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers

Unités sélectionnables : de 3 à 6

Coût par Unité : 65

Total

d'Unité(s) : _____

Coût

total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



110



90



120



120



25



15

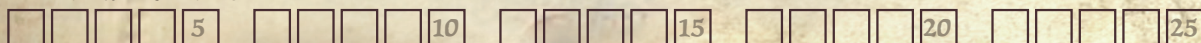


15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum :

635

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Armée ottomane

Personnages



Mehmet II
Coût : 285
Moral : 3



Mehmet le Conquérant
Coût : 550
Moral : 6



Yildirim Bayezid
Coût : 415
Moral : 4



Lala Sahin Pacha
Coût : 325
Moral : 4

Unités

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 4



Janissaires

Coût par Unité : 105
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Yerli Kulu

Coût par Unité : 70
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Infanterie légère

Unités sélectionnables : de 2 à 6
Coût par Unité : 80
Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____
Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 6



Okchu

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Archers Azabs

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Canon

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 190
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____



Cavaliers sipahis

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 140
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Cavaliers archers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 120
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____



Cavaliers nobles

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 190
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3
Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



115



115



130



115



15



20



20

Perte de Moral :



Total des Coûts :

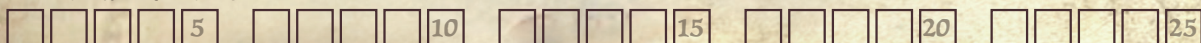
Total minimum : 585

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :



Armée écossaise

Personnages



Jean Stuart de Derneley

Coût : 320

Moral : 4



William Wallace

Coût : 250

Moral : 3



Jean Stuart de Buchan

Coût : 300

Moral : 3

Unités



Hallebardiers

Coût par Unité : 130

Total
d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 4



Guisarmiers

Coût par Unité : 75

Total
d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Milice bourgeoise

Coût par Unité : 40

Total
d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 6
Maximum des Unités confondues : 10



Piquiers écossais

Coût par Unité : 65

Total
d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Milice d'archers

Coût par Unité : 70

Total
d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Minimum des Unités confondues : 2
Maximum des Unités confondues : 4



Archers

Coût par Unité : 140

Total
d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes

Unités sélectionnables : de 3 à 6

Coût par Unité : 90

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes lourds

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Pavoisiers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 150

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Porte-Étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 250

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Médecin

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 130

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



110



110



130



120



20



15



15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

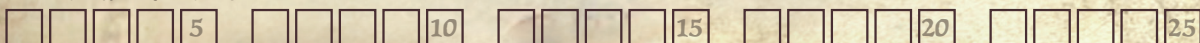
Total minimum : 740

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :



Apocalypse : Armée du Bien

Personnages



Triomphe
Coût : 360
Moral : 5



Arche d'Alliance
Coût : 360
Moral : 4



L'Agneau de Dieu
Coût : 300
Moral : 2



Relique sacrée
Coût : 230
Moral : 3



Archange Raphaël
Coût : 520
Moral : 6



Jugement
Coût : 1100
Moral : 10



Archange Gabriel
Coût : 560
Moral : 7



Archange saint Michel
Coût : 620
Moral : 8

Unités



Ange annonciateur
Unités sélectionnables : de 0 à 1
Coût par Unité : 260
Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____
Moral de l'Unité : 2
Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



115



115



120



130



25



15

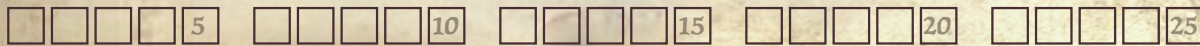


15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum :

230

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Apocalypse : Armée du Mal

Personnages



Le Diable
Coût : 1175
Moral : 9



Le Dragon
Coût : 1250
Moral : 10



La Bête
Coût : 1110
Moral : 10



Le Léviathan
Coût : 750
Moral : 4



La Conquête
Coût : 310
Moral : 4



La Mort
Coût : 350
Moral : 6



La Famine
Coût : 230
Moral : 4



La Guerre
Coût : 320
Moral : 5



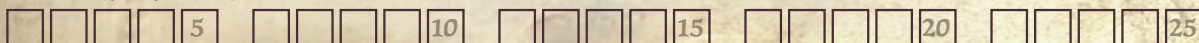
L'Antéchrist
Coût : 750
Moral : 7

Ressources : 115 115 120 130 25 15 15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 230

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Armée Teutonique

Personnages



Friedrich von Wallenrode

Coût : 280

Moral : 3



Ulrich von Jungingen

Coût : 475

Moral : 6



Winrich von Kniprode

Coût : 380

Moral : 4



Bernard Szumborski

Coût : 250

Moral : 3



Héros teutonique

Coût : 145

Moral : 2



Héros monté teutonique

Coût : 240

Moral : 2

Unités



Chevaliers teutoniques

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 175

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Serjents teutoniques

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 110

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers montés teutoniques

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 175

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Chariot de guerre

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 375

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : _____



Cavaliers mercenaires

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 150

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 170

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 240

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Guisarmiers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 70

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



120



105

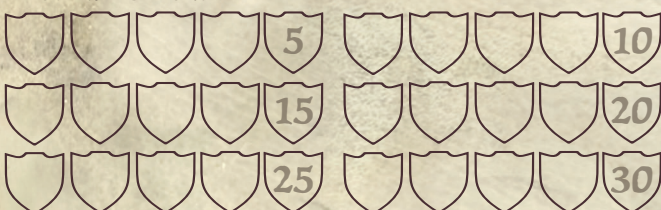


20



15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

Total minimum :

495

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :



Armée Lituanienne

Personnages



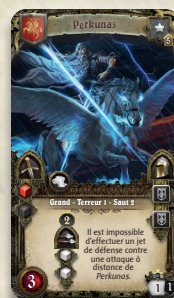
Wickerman
Coût : 370
Moral : 5



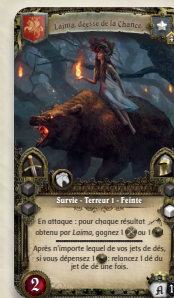
Aitvaras
Coût : 230
Moral : 2



Arbre sacré
Coût : 250
Moral : 3



Perkunas
Coût : 430
Moral : 5



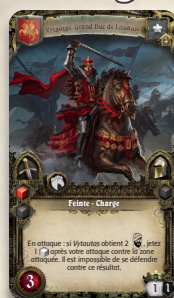
Laima, déesse de la Chance
Coût : 260
Moral : 3



Héros monte
Coût : 200
Moral : 3



Héros lituanien
Coût : 110
Moral : 2



Vytautas, Grand Duc de Lituanie
Coût : 230
Moral : 3



Narimantas
Coût : 240
Moral : 2



Manvydas
Coût : 160
Moral : 2

Unités



Guisarmiers

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Coût total : _____



Almogavres

Coût par Unité : 65

Total d'Unité(s) : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Coût total : _____

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 5



Sergents d'armes

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 110

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Piquiers avec pavois

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Archers tatars

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 100

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Cavalerie lourde lituanienne

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 165

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Coureurs des bois

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 65

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Fantassins d'infanterie légère

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 75

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Javeliniers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 140

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Sergents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 6

Coût par Unité : 110

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 170

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 240

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



120



115



135



125



20



15

Perte de Moral :



Total des Coûts :

Total minimum : 440

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Points de Victoire :



Armée Polonaise

Personnages



Roi Casimir IV de Pologne

Coût : 240

Moral : 3



Ladislas II Jagellon

Coût : 320

Moral : 3



Héros monté polonais

Coût : 230

Moral : 3

Unités

Minimum des Unités confondues : 0
Maximum des Unités confondues : 5



Guisarmiers

Coût par Unité : 75

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Almogavres

Coût par Unité : 65

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Vougiers

Coût par Unité : 115

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 1
Valeur de Moral totale : _____



Archers tatars

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 100

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Serjents polonais

Unités sélectionnables : de 2 à 6

Coût par Unité : 120

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Javeliniers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 130

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Chevaliers polonais

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 130

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Musicien

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 165

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Porte-étendard

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 250

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Arbalétriers

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 85

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Serjents d'armes montés

Unités sélectionnables : de 0 à 4

Coût par Unité : 110

Total
d'Unité(s) : _____ Coût
total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Ressources :



120



115



135



125



20

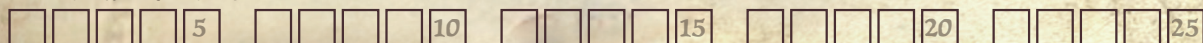


15

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 495

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Siège : Armée de l'Attaquant

Unités



Bombarde

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 220

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Tour de siège

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 260

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 4

Valeur de Moral totale : _____



Trebuchet

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 150

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Pavois

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 100

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Bélier

Unités sélectionnables : de 0 à 1

Coût par Unité : 100

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Coulouvrine

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 140

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Sapeurs

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 120

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Échelle

Nombre sélectionnable : de 2 à 6

Coût par Unité : 20

Total Coût
d'Unité(s) : _____ total : _____

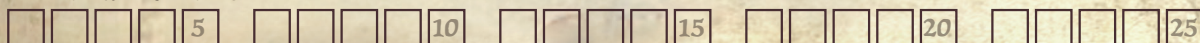


Pour chaque échelle dans votre armée, recevez 1 jeton Fascines.

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 240

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Siège : Armée du Défenseur

Unités



Bombarde

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 260

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 3

Valeur de Moral totale : _____



Baliste

Unités sélectionnables : de 1 à 2

Coût par Unité : 120

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Couleuvrine

Unités sélectionnables : de 0 à 3

Coût par Unité : 160

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 2

Valeur de Moral totale : _____



Hacquebutiers

Unités sélectionnables : de 0 à 2

Coût par Unité : 100

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Milice d'archers

Unités sélectionnables : de 2 à 4

Coût par Unité : 75

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____



Milice bourgeoise

Unités sélectionnables : de 2 à 6

Coût par Unité : 35

Total d'Unité(s) : _____ Coût total : _____

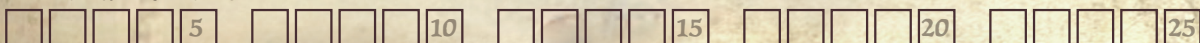
Moral de l'Unité : 1

Valeur de Moral totale : _____

Perte de Moral :



Points de Victoire :



Total des Coûts :

Total minimum : 340

Moral Total :

Seuil de Déroute :



Crédits

Basé sur le développement initial de Pascal Bernard

Auteur du Mode Bataille : Pierre Soriot

Battle Mode Lead Developer: Anastasios Grigoriadis

Mise en page du Mode Bataille : Raphaël Biolluz (Pika Games)

Traduction du Mode Bataille : Raphaël Biolluz (Pika Games)

Développeurs : Patrick Receveur & The Mythic Team

Historical Army Lists Developer: Hervé Caille, Pierre Soriot

Illustrations : Bayard Wu, Stefan Kopinski, Stéphane Gantiez, Christophe Madura, Nicolas Jamme, David Demaret, Solène Chastang, Juliette Pompanon

Illustration des tuiles : Charles "Carl Art" Salom

Sculpteurs : Arnaud Boudoir, Irek Zielinski, Olivier Thill, Grégory Clavilier

Peinture studio des figurines : Sébastien Lavigne

Contributeurs du Tour of Legends : Andy Cahard, Pierre-Alexandre Vigor, Vincent-Thierry Savidan, Ben & Peps, Romain Delavie, Mike Monnier, Pascal Vanpée, Gaël Taché, Mathieu Giroux, Jérôme Petit, Rodolphe Chambonnaud, Olivier Côte-Petit, Loïck Grimaud, Nicolas Lamberti, Stéphane Gérard, Florian Rambur

Responsable de la communication : David R'lyeh

Relation presse US : Sam Healey

Directeurs artistiques : Stéphane Gantiez, Christophe Madura

Graphistes : Jean-Luc Bernard, Sandra Tessières, Laurent Lucchini, Louis Guillon, Arnaud Marchand, Juliette Pompanon

Rédacteurs des règles : Pascal Bernard, Patrick Receveur, Julien Borne, Yves Bernard, Jake Thornton, David Rakoto, Ben Clapperton, Mark Brendan, Anne Vétillard, Erwan Guellec

Testeurs : Nael Evain, Louis Guillon, Philippe Villé, Erwan Guellec, Pierre Soriot and over 2000 people during our Tour of Legends!

Traducteurs : Sylvain Broche, Anne Vétillard, Julien Fenoglio, Jean-Luc Bernard, Erwan Guellec

Localization Manager: Anne Vétillard

Relecteurs : Neil Answych, Norbert Schmitt, Francesco Mariottini, Mathew Somers, Laurent Mussot, Marc Caldéré, Bruno Cailloux, Ben Clapperton, Ella Colles, Thomas Giraud, Erwan Guellec, Heidi Lajos and all of the backers who helped us proofread the rules!

Auteurs des scénarios : Pascal Bernard, Patrick Receveur, Ben & Peps, Inès Jérôme Chouqi, Romain Delavie, Vincent-Thierry Savidan, Philippe Villé, Erwan Guellec

Textes d'ambiance : Patrick Receveur, Erwan Guellec

Préproduction des figurines : Aurélien Diot

Responsable de production : Erwann Le Torrivellec, Helena Tzioti, Anastasios Grigoriadis

Supervision des artistes et des sculpteurs : Stéphane Gantiez, Christophe Madura

Éditeurs : Benoit Vogt & Léonidas Vesperini

Un immense merci à nos 11,195 backers qui ont fait de ce projet une réalité !

Remerciements de l'auteur :

Aux brillants et généreux Ambassadeurs Mike Monnier, Ben et Peps, Romain Delavie, Vincent-Thierry Savidan, Andy Cahard, Mathieu Giroux, Pascal Vanpée, Nicolas Lamberti et à tous ceux que je n'ai pu avoir la chance de rencontrer ; Léonidas Vesperini qui a toujours cru en *Jeanne d'Arc*, Patrick Receveur fidèle compagnon de création des champs de batailles de Normandie, Julien Borne pour sa participation engagée, Laurent Levi pour toutes ses figurines prototypes et son soutien sans faille, Hervé Caille pour son fabuleux jeu de figurines *L'art de la guerre*, Julien Marty grand échevin du jeu vidéo *Montjoie !* et *Jeanne d'Arc*, Guillaume Bouilleux Mr « Hex Rules » pour son soutien à la cause historique et culturelle, Charlie Delacretelle et sa famille pour ses soirées normandes, Docteur Mops pour son humanisme, Christophe Barthelemy dit « le saint homme de la prog », Frédérick Condette super héros « Mr Chronicles », Mathieu Saintout et Fabien Marteau les troubadours du JDR pour m'avoir écouté des heures leur raconter l'histoire du jeu JoA, Guillaume Gigleux pour son amour des jeux, Mr Phal pour sa franchise, Stéphane Hilbold pour sa vision du game design, Olivier Carlo pour sa truculence de collectionneur de KS, Tristan Alexandre pour ses illuminations et ses conseils éclairés, Yann et Clem vieux compagnons ludiques, Alexandre Bonvalot grand peintre des armées, Claude Amardeil passionné de jeux d'histoire et de « Menace Alien », Frédéric Romero dit « l'Empereur » pour sa contribution ludique napoléonienne, Guillaume Leguyader une idée à la minute chez Victoria Game, Philippe Papoux Le Pape « le vrai Duguesclin », Florent Coupeau vétéran des guerres de Bretagne, Nicolas Stratigos pour son irremplaçable magazine *Vae Victis*, Dominique Sanche pour ses super articles, Pierre Pinaud « le roi de Cellules Grises » vétéran de *Montjoie !* François Haffner la mémoire du jeu, PO Barome « Major Scott » le maestro du réglage des jeux de cartes, Paolo Tidu pour sa passion du Seigneur des anneaux, Emmanuel Perez grand conteur de la saga *Jeanne d'Arc*, Yvan Roche dit « le seigneur de la Gratte » quand est-ce que tu fais un dessin animé sur *Jeanne d'Arc* ? Pierre Orlan dit Davout « vive l'Empereur ! » et compagnon de Jeanne, Laurent Pouquet et Nicolas Courtellemont les barons des tests, Michel Pinon « à la retraite je fais des jeux ! » et il l'a fait, Cédric Nemintius grand maître marchand ludique, Stéphane Grandazzi « winter is coming », Théophile Monnier « le guide » sans qui rien n'aurait pu commencer, Gary Chalk et Tony Webster pour avoir inventé *Cry Havoc* qui a bercé ma jeunesse, Buxeria et les Edition Historic one pour avoir relancé la série *Cry Havoc*, Cédric Dominique vieux compagnon d'armes toujours fidèle et ses jolies figurines de chevaliers en 15 mm, Stéphane Gallani marchand ludique ambulant, Nicolas Jamme grand enlumineur des chroniques johanniques, Olivier Caira savant fou, Club Achille, Jérôme Javelat collectionneur fou de figurines, Nicolas Favre pour ses conseils en figurines, Erwan Griffon maître d'arme et fidèle compagnon des débuts, Catherine Randrian Tseheho arracheuse de dents bordelaise, Fouzia Receveur pour sa patience et pour m'avoir prêté Patrick. Merci au sympathique salon Octogones, Michel Lalet qui m'a appris tant de choses, Philippe Despallières pour son intarissable verve, Nicolas Lamberti fidèle chevalier corse, David Burkle et Damien Coltice pour avoir poussé le JDR de Jeanne, Arnaud Leclerc pour son savoir sur les choses militaires et sa précision, Pierre Le Pivain vieux compagnon d'armes dit Mr BD *Jeanne d'Arc*, Philippe Chanoinat dernier « Tonton Flingueur », Sylvain Garet premier chevalier de la Table ronde qui m'a soutenu depuis *Montjoie !*, Camille Camaret pour son amour, Julie et Axel les démons de la maison.

À l'historien Jean Favier qui m'a fait découvrir la guerre de Cent ans il y a plus de 20 ans.

Remerciements à toute l'équipe de Mythic Games.